

S'entraîner

A1 Complète, puis écris le nombre dessiné en chiffres et en lettres.



- 3 mille, 2 centaines, 4 dizaines et 1 unité
- 3 241
- trois mille deux cent quarante et un

A2 Complète les décompositions additives.

- $5\ 673 = 5\ 000 + 600 + 70 + 3$
- $7\ 839 = 7\ 000 + 800 + 30 + 9$
- $4\ 325 = 4\ 000 + 300 + 20 + 5$

A3 Complète la décomposition multiplicative et additive.

$$2\ 567 = (1\ 000 \times 2) + (100 \times 5) + (10 \times 6) + 7$$

Parcours B

B1 Écris les nombres en chiffres, puis en lettres.

- 4 mille, 0 centaine, 8 dizaines et 4 unités
• 4 084 • quatre mille quatre-vingt quatre
- 9 mille, 0 centaine, 7 dizaines et 5 unités
• 9 075 • neuf mille soixante-quinze

B2 Écris les nombres en chiffres.

- 6 unités, 4 mille, 2 centaines et 7 dizaines
• 4 276
- 4 centaines, 9 dizaines, 8 mille et 0 unité
• 8 490

B3 Décompose les nombres sous forme additive.

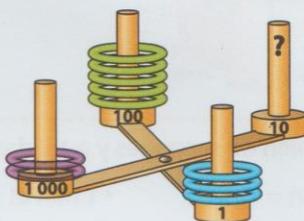
- $8\ 354 = 8\ 000 + 300 + 50 + 4$
- six mille trois cent soixante-deux
• $6\ 362 = 6\ 000 + 300 + 60 + 2$

B4 Décompose le nombre sous forme multiplicative et additive.

$$7\ 465 = (1\ 000 \times 7) + (100 \times 4) + (10 \times 6) + 5$$

Résoudre des problèmes

A4



Au jeu d'adresse, il faut lancer des anneaux sur des piquets pour marquer des points.

Inès a marqué deux mille cinq cent quatre-vingt-trois points au total.

Combien d'anneaux a-t-elle lancés sur le piquet valant 10 points ?

Dans 2 583, le chiffre des dizaines est 8. Elle a donc lancé

8 anneaux sur le piquet valant 10 points.

B5

Le code du coffre est un nombre à 4 chiffres. Le chiffre des centaines est compris entre 2 et 4.

Le chiffre des milliers est le double du chiffre des centaines.

Le nombre formé par les deux derniers chiffres est compris entre 70 et 80.

Si l'on additionne le chiffre des dizaines et celui des unités, on obtient 12.

Quel est le nombre qui permet d'ouvrir le coffre ?

Le nombre qui permet d'ouvrir le coffre est : 6 375

