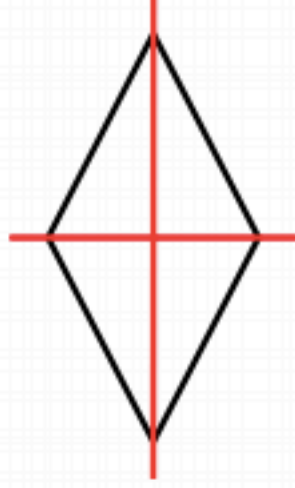
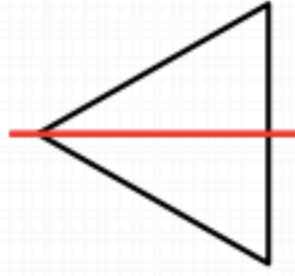


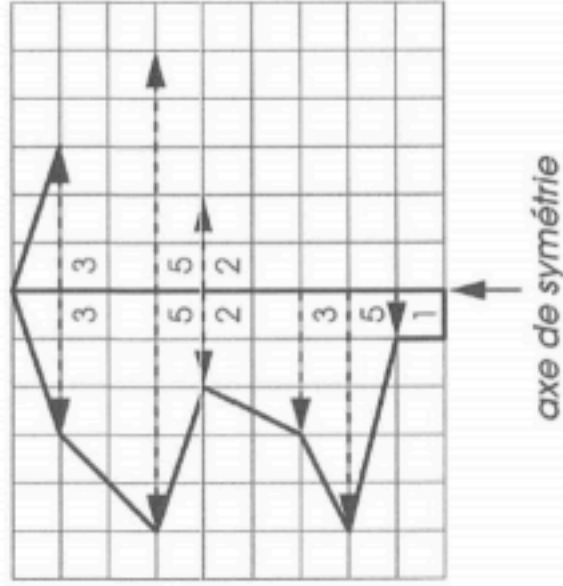
La symétrie

Un **axe de symétrie** partage une figure en deux parties que l'on peut superposer : si on plie la figure le long de cet axe, les deux parties se superposent exactement.



Une figure peut avoir **un ou plusieurs** axes de symétrie.

Tracer le symétrique d'une figure par rapport à une droite : c'est compléter la figure pour que la droite devienne l'axe de symétrie de l'ensemble.



On construit l'image de chaque point **en comptant les carreaux entre le point et l'axe de symétrie**. L'image se trouve alors au même nombre de carreaux de l'autre côté de l'axe de symétrie.

