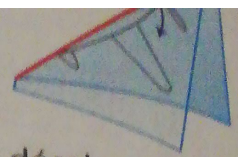
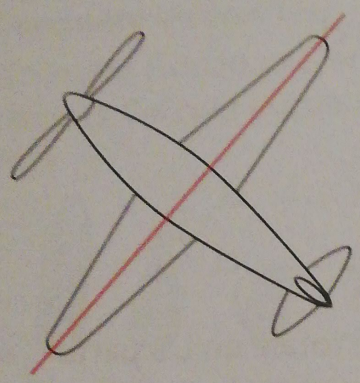


Lucas décalque l'avion. Il plie le papier-calque pour que la partie du haut du dessin recouvre la partie du bas.

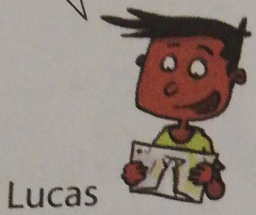


Isaure décalque l'avion. Elle plie le papier-calque pour que la partie gauche recouvre exactement la partie droite du dessin.

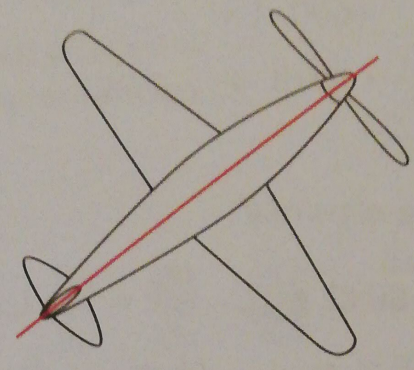
Isaure et Lucas pensent avoir trouvé un axe de symétrie de l'avion, mais ils ne sont pas d'accord !



Mon axe partage l'avion en 2 ! C'est donc un axe de symétrie.



Lucas



Si je plie l'avion le long de mon axe, les 2 parties se superposent parfaitement. C'est un axe de symétrie.

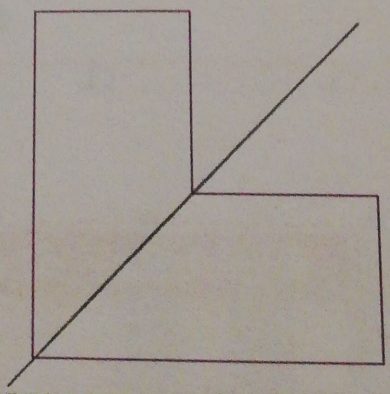


Isaure

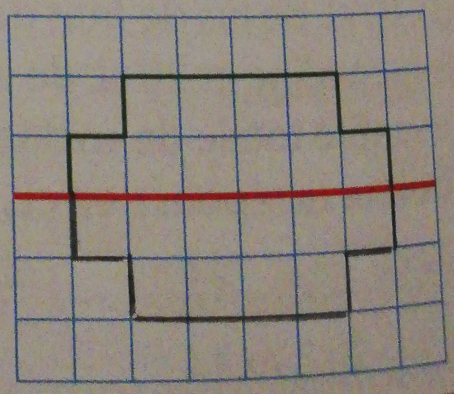
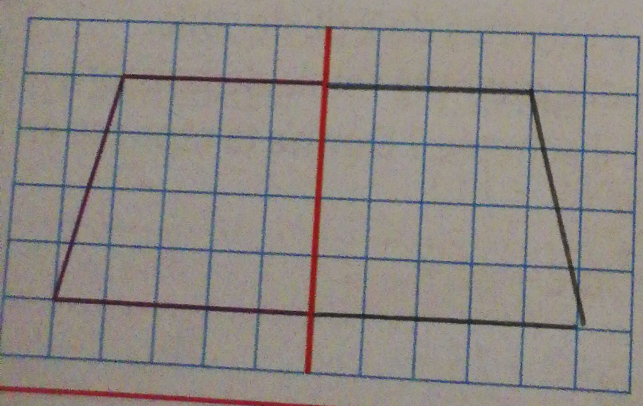
Réalise le même travail qu'Isaure et Lucas avec du papier-calque. Entoure le prénom de celui qui a trouvé l'axe de symétrie de l'avion.

Appliquer

Décalque la figure et trouve un axe de symétrie par pliage. Place-le ensuite sur cette figure.



Complète ces figures pour qu'elles soient symétriques par rapport à l'axe rouge.



S'entraîner à calculer le triple des nombres en utilisant la table de 3