

Correction Initiation au Logiciel Scratch, scan manuel p 140-141. Mardi 30 juin.

Ex 1 :

- a.un script
- b.des étiquettes/blocs
- c.une zone de script

Ex 2 : vrai ou faux.

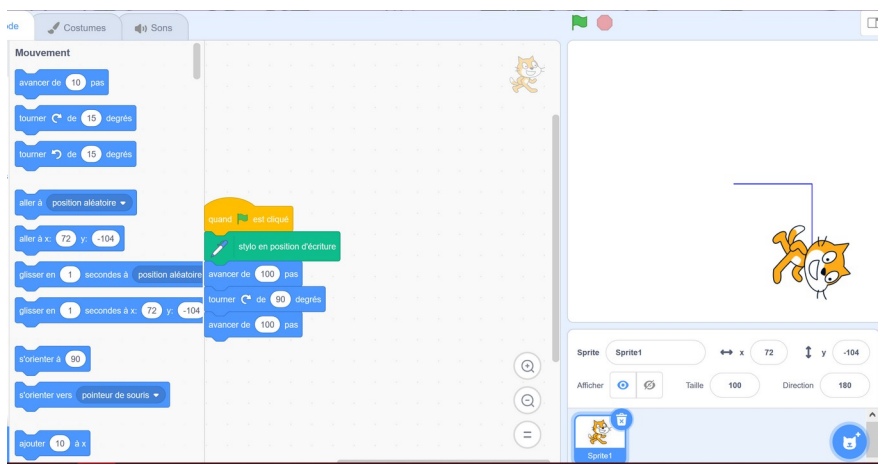
- a.vrai
- b.vrai
- b.faux

Ex 3 :

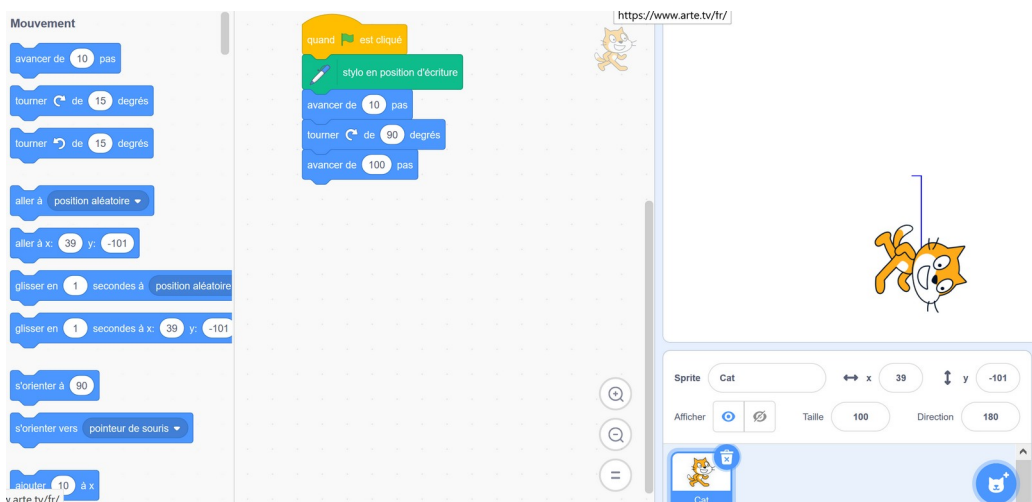
1B ; 2A ; 3D ; 4C.

Ex 4 :

Vous obtenez un angle droit.



Ex 5 :



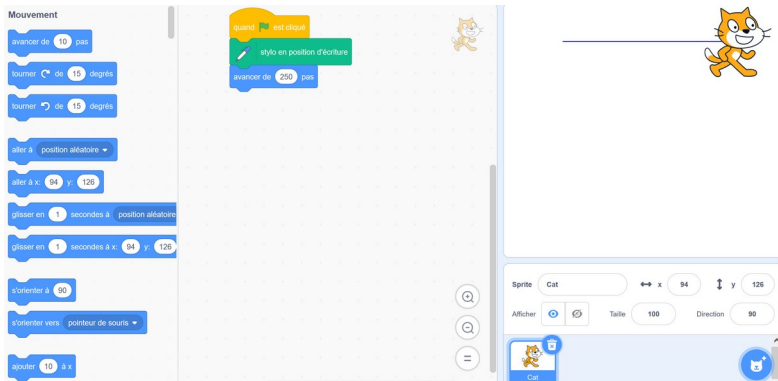
Ex 6 :

A2 et B1.

### Ex 7 :

L'ordre des étiquettes a une importance sur le déroulement du script.

### Ex 8 :



### Ex 9 :

