

## LE JEU DE MIMES

C2



**Les objectifs** sont de permettre aux enfants de pratiquer une activité sportive, garder un lien virtuel avec ses camarades de classe et **impliquer sa famille** en partageant et jouant à plusieurs.

**L'objectif de la séance** : S'engager dans une action individuelle ou collective visant à communiquer aux autres un sentiment ou une émotion.

### Consignes

- \* Expliquer à /aux enfants que vous allez jouer aux mimes.
- \* Un enfant pioche (si pas d'imprimante, regarder les cartes sur l'écran) puis réfléchit à comment il va faire deviner à son public (frères, sœurs, parents ...), aux accessoires dont il peut avoir besoin (qui se trouvent dans la maison).
- \* Quand l'enfant est prêt, il vient mimer devant son public pendant quelques secondes.
- \* Le public lève le doigt s'il pense avoir trouvé. La personne interrogée qui a trouvé, devient le mime à son tour. Si le public ne trouve pas, il a le droit de poser des questions au mime.

**C2 : cartes à tirer en fonction d'un thème  
(sans être donner avant de commencer).**

Ce jeu peut se faire sans cartes ! Demander à l'enfant d'imaginer un mime qu'il va proposer en donnant juste le thème avant de commencer.

### **Défi :**

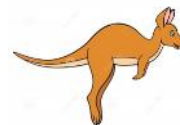
A toi de nous proposer une série de 5 cartes sur le thème de ton choix

**Nous comptons sur toi !**

**Nombre de joueurs** : autant que vous voulez !

**Matériel** : cartes, accessoires trouvés dans la maison

**Thème : un animal**



**Thème : un sport**



**Thème : un métier**



**Thème : un personnage**



Ci-dessous des propositions de cartes



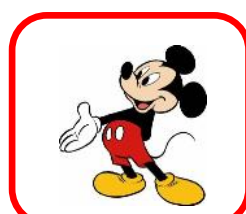
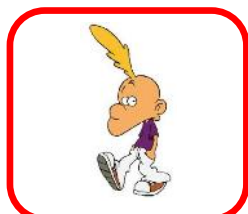
**Thème : une action** (en lien avec l'hygiène corporelle)



**Thème : une émotion ou un état**



**Thème : un héros de BD** (film/livre)



**Le thème de ton défi :** .....

*Nous comptons sur toi !*

